**廣播稿**

 我要介紹的是蚊子,其為[昆蟲綱](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E6%98%86%E8%9F%B2%E7%B6%B1)[雙翅目](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%9B%99%E7%BF%85%E7%9B%AE)之下的一個[科](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%A7%91)。通常被稱為蚊或蚊子，是一種具有刺 吸式[口器](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%8F%A3%E5%99%A8)的飛蟲。通常雌性以[血液](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%A1%80%E6%B6%B2)作為[食物](http://zh.wikipedia.org/wiki/%E9%A3%9F%E7%89%A9)，而雄性則吸食植物的汁液。蚊子在台灣是常見的昆蟲,因為台灣處於四面環水緯度又不高,因此一年四季皆可找到蚊子的蹤跡; 為什麼我要介紹蚊子呢?因為被蚊子叮咬叮到怕了,所以想找個方法驅蚊避凶; 因此我們在此要先了解到為什麼人體會吸引蚊子來叮咬;

根據調查蚊子喜歡叮四種人

1.體溫高的人

2.二氧化碳代謝高的人

3.身體乳酸味重的人

4.有香味的人

因此我們在日常生活,若能減少上述條件,相信蚊子會減少對你的興趣 。

 而我所提出的仿生概念反其道而行,我提出製作增強吸引蚊子因素的機器,再結合殺蚊工具,來個直攻大本營殺個的蚊子片甲不留。

綜合以上所結,我希望能做出一種隨身攜帶的跟一種安置在室內的驅蚊裝置,有兩種:

**隨身的驅蚊裝置**, 搭配現在人手一機的風潮,我認為利用智慧型手機可以做到頻率變動的震動來驅蚊,方便環保又清潔。

**室內驅蚊裝置**,可以製造一種機器,功能為捕蚊燈+二氧化碳製造機+溫度調節機加強的吸引蚊子並殺之。

以上就是我的報告謝謝聆聽