

科學傳播媒體通路講座心得

生科 4A 陸詩羽

今天的講座內容除了介紹網路、APP、電玩等傳播媒體之外，也將其現帶媒體與傳統媒體做比較去進一步探討其中的差異，首先在網路、APP、電玩這三種傳播媒體中，我最喜歡的是網路，其次是 APP，最後才是電玩。

「網路」之所以為我最喜歡的傳播媒體是因為在平常生活中，幾乎除了睡覺吃飯之外的時間我幾乎都會與網路接觸，有時是用宿舍中的筆電，有時是用智慧型手機，對我來說在我的世界中基本上離不開網路，但為何會變成這樣呢？我想是因為網路實在是太方便了，在網路上沒有妳查不到或找不到的東西，並且網路訊息更新的速度十分迅速，不用怕說所得到的訊息是舊的，而且現在有許多網站想 FB、微博等都是當今非常流行的網站，在這些網站中不但能有個人獨一無二的頁面設計，並且也可在上面交友與玩遊戲，實在是非常方便。

而「APP」之所以是我第二喜愛的傳播通路，是因為我現在本身有在用智慧型手機，所以我發現到 APP 的工用超多的，出了有文書處理的功能外，APP 也設計出許多款遊戲 EX:神魔之塔、LINE 等...，所以我覺的它除了在更新知訊的速度上比網路慢一點外其方便性與網路相同，但他相對也有缺點那就是因為他與網路比起來他算是一項新的東西，所以當有人沒有智慧型手機時，基本上就不知道如何去用 APP 或是不了解 APP，所以我覺得他的普遍性還沒有像網路那麼普遍。

最後「遊戲」是我最不喜歡的傳播通路，理由很簡單，那就是我不玩遊戲，所以

對我來說遊戲對我來說根本不是個傳播媒體，他比較像是一種拿來抒發壓力或打發時間的工具，因為我無法從中獲得新的知識，或是查詢我所需要的訊息，在遊戲這個傳播通路中，因該是以打廣告的方式來傳播訊息給他人，所以對我來說遊戲這項傳播通路有等於沒有。

而在現代媒體與傳統媒體相比較中，可以發現到傳統媒體是我們從小大到最為熟知的四項通路(報刊、戶外、廣播、電視)，而什麼是現代媒體呢？就是在新的技術支撐體系下出現的媒體形態，如數字雜誌、數字報紙、數字廣播、手機短信、移動電視、網絡、桌面視窗、數字電視、數字電影、觸摸媒體等，我個人覺得現代媒體對我來說極為方便且更加生活化，而傳統媒體雖然說方便性與多元性並不像現代媒體那麼好，但還是隨手可得，總結現代媒體與傳統媒體對我來說我覺得都差不多，並不覺得哪個比較差或哪得比較好，反而覺得他們相互滿足不同的觀眾，使大家可藉由不同的傳播媒介，獲得不同得知訊