

科學傳播媒體通路第二次座談會心得報告

學期過了三分之二，課程中的第二次座談會來了，這次主題是匯流科技下的科學傳播媒體，其中包括了幾個要點來討論，有網站、APP、INTERNET TV、科學遊戲...等。雖然當天課程一開始設備出了點狀況，前面有小半部沒有聽到，但是後來還是友回家上網看了一下網路上的課程教材和查找了些資料，而且在等待的過程中，也有了小組討論，一下子便討論出科學主題和選擇的傳播媒體通路。

網際網路是現代媒體通路非常重要的角色之一，而其占比也非常之大，因為它和我們的生活息息相關，也為我們帶來非常多的便利，而我們也極其依賴這工具。早期網際網路剛被發明之時是被用來軍事用途，是之後才被用於民生和商業用途等等。而各類官頻網路不斷相繼推出，各類的應用也一直推陳出新，所以才成為民眾獲取信息和娛樂的重要工具，也是科學教育，文化活動的交流平台，而這也是人們對於科學傳播通路中最為簡易使用的通路。

MOBILE~APPLICATION 行動軟體應用程式，需要使用於智慧型行動網路裝置之上，app 軟體是於 2006 年起步，到了 2010 智慧型手機較為普遍之時，才有了爆炸性的成長，其成長速度非常之快，所以也晉升為科學傳播媒體通路中重要的一環。課程中講師就有給我們看了很多關於科學的 App 軟體程式，而內容也包括了許許多多的科學小遊戲。

INTERNET TV 即是行動影音的一種，行動影音顧名思義就是用於行動裝置上的影音軟體程式，由於前面的網際網路和 APP 兩者都成長得非常之快速，智慧型手機和平板使用率越來越高，所以行動影音也跟著這股趨勢成長，而且行動影音也是科學傳播媒體通路最讓使用者最為簡單和快速的之科學相關知識的工具。許多科技公司也靠著這趨勢和雲端科技結合，讓使用者可以更為快捷便利獲得資訊。

再者是科學遊戲，此類在電腦或是其他電視遊樂器平台和智慧型行動裝置都有諸多此類，都是透過遊戲讓玩家從過程中去習得相關知識。這次座談會不只討

論了幾個科學傳播媒體通，也探討了台灣現代社會當中對於科學傳播這類的教育課程在各大學或是高中是否都有開立此課程，和所上的課程方式。眼下這門課程受到越來越多的教育體系視重，相信在不久的未來國民對於一班科學常識會越來越豐富和提升。