

課程主題：線上科學遊戲

侯志欽老師

系級	大傳 4B	學號	D14821209
姓名	朱怡臻	課程日期	11/20

心得：生物科學 (biology) 通常讓人覺得枯燥，但是現在科學發達，特別是電玩遊戲日新月異，藉由遊戲的設計和架構來讓玩家在玩遊戲的過程中，了解科學歷史、生物學，達到科學傳播目的。

「活化大腦的遊戲」福利性的機構會放在他們的網頁供人玩，如何維持大腦活化大腦是現代很流行的議題。但不只福利性單位，商業性也有推出，如任天堂：「Brain Age」通過玩遊戲的過程了解自己的大腦年齡。

「Angry Bird space」、科幻電影影集 Dr. Who 衍生出許多電玩遊戲，了解科學文化。

電玩媒介的特色：①立刻有 feedback ②可以在網路上形成團體。③較快速吸引力普及率快。

④但能夠讓大眾喜愛不易，因要大量金錢去設計及開發。⑤使用後的科學傳播效應，如何還

有待研究及討論