

長榮大學「科學傳播媒體通路」札記卡

課程主題：新興媒介 —— 線上科學遊戲

系級	生科4A	學號	I 44961351
姓名	謝淑英	課程日期	102. 11. 20

心得：講者：侯志欽先生

從電玩 → 線上電玩

線上電玩(online game)

• 掌上遊戲機 (hand-held)

手機 & 行車裝置電玩 (ex: 平板)

• 電視遊戲機 (video game)

電玩遊戲: MARIO. 1981年在 Donkey King 中出現

• 電腦遊戲 (computer game)

200多於電玩中出現, 賣出2億套。

宮本茂: 現代電玩之父. 創造許多金銷售最多, 維持最久, 景向最大的電玩
ex: Wii 是他的構想, 「體感系統」

開心農場. 2009年月收入達2.44億元台幣. 但2012年開始衰退, 2013年只剩QQ

憤怒鳥: Angry birds. 芬蘭 Rovio 公司推出的線上遊戲. 2009年12月先登陸於蘋果公司的系統(手機). 趣味令人著迷, 价格便宜, 2010年最暢銷電玩之一. App store.

CANDY CRUSH SAGA: Candy crush. 英國 King 網路遊戲公司開發, 使用於 iOS, Android 及 facebook 平台, 2013年3月超越 Farmville 2

電玩分類: 娛樂電玩 (Entertainment Games)

嚴肅電玩 / 教育電玩 (Serious Games) 科學電玩多歸類在 Serious Games

心得: 我很喜歡玩線上遊戲. 以前也有玩過電玩, 像是「魔物獵人」, 但是 PSP 真的好難玩, 需要手指頭非常協調、快速, 而我都不會玩的就是需要跳躍、快速的遊戲. 像是「MARIO」, 「音速小子」等, 常常跳一跳就摔死了, 哈, 連公主都還救不到! 線上遊戲則是玩過很多, 像是「魔獸世界」「開心農場」, 需要長時間的培養, 耗費許多時間、心力, 久了就厭倦... 最近較常玩「Candy Crush」有益智, 每關都不一样, 也有集氣的挑戰. 而科學結合遊戲是不錯的点子, 因為大眾較少接觸科學, 可能不易懂, 或覺得無聊, 透過玩遊戲的過程, 可更容易了解深奧的科學知識, 在反覆之下, 可加深印象!