

當代科學傳播與媒體通路研究

日期 2013年11月 日

姓名

張玟琪

單元主題

科學APP

科系

電子工程系三A

學號

0052008

內容重點

科學傳播的發展
↳ 科學傳播 + 科學人文

科學傳播

— 分享與互動

科學普及

— 與大眾分享無助於自身專業發展

— 將科學作為一種理性思維培養

學習講出讓普通人能了解的科學意涵

科學傳播必須跨越不同科技、社會、人文

APP

iPhone/iPad by APPLE

Android Phone/Pad by google

Windows Phone by Microsoft

智慧手機

APP → 軟體應用程式

App Inventor

	手機	電腦
CPU	弱	強
Memory	快	慢
screen	小	大
touch	強	弱/無
In/Output	單純	多樣
Internet	無線	實體/無線

等待時間

通勤時間

↳ 上網
遊戲、文章
↳ 短時間、
關卡制

智慧型手機用戶平均裝
30個APP，其中使用付費
APP約8個。

Affordance 功用直覺性 (D) (III)
溝通的元素 → 收、送端

≡ Effective, Easy, Enjoy

心得撰寫

我並沒有使用智慧型手機，所以不是很能理解大家是一直在滑什麼。日本人用智慧型手機看書，台灣人則用來聊天。日本人問台灣人怎麼了，我才想問你幹嘛用手機看書？眼睛不痛嗎？要看書可以買電子紙螢幕的平板，或者直接拿一本書來看。在車上不宜看書，也不宜滑手機。拿來聽聽音樂也罷。其實人類已經慢慢被手機控制了，因為事業大，所以不停滑手機談事情這還情有可原，沒事一直用手機傷眼睛何必？有話也可以用講的。躺在床上也在用手機、上課、下課、吃飯，手機慢慢成為人體的一部分，並逐漸取代腦部。沒有手機，節能又不熬夜，人類會覺得苦悶還是解脫？