

當代科學傳播與媒體通路研究

日期

102年12月11日

姓名

謝秉修

單元主題

科技匯流

科系

應英系

學號

0231011

內容重點

1. 藉用遊戲本質，可在裡面增加教育類的內容，讓使用者在遊戲中，能夠獲得不同的新知，並選擇正確的網路平台，劃分使用者，來達到傳播的效果。
2. 利用科技匯流使學生的學習更加容易，它讓我們取得相當多的資訊，而且也相當便利。科技匯流是一個有系統規劃的，能讓大眾享用它所提供的多元化服務。

心得撰寫

現在有相當的傳播平台，利用科技匯流的傳播，能使大眾獲得多元化的服務，在取得這些資料的同時，我們需要做搜尋，能使我們快速得到所需的資訊，並透過分享及整理，讓更多人知道它的內容，就能達到傳播效果。

良好的